

## Planification Scratch - Secondaire 1

Chapitre	Sujet	Scratch
1	Partie 1: Les nombres naturels	1- <a href="#">Somme de 2 nombres</a> 2- <a href="#">Produit</a> 3- <a href="#">Somme de 3 nombres</a> 4- <a href="#">Moyenne de 4 nombres</a> Défi supplémentaire 1: <a href="#">Table de multiplication</a> Défi supplémentaire 2: <a href="#">Moyenne de X nombres</a> <a href="#">Quiz nombres naturels</a>
	Partie 2: Les nombres entiers et les chaînes d'opérations	5- Opérations sur les entiers <a href="#">Pour démarrer</a> <a href="#">Le programme</a> Défi supplémentaire 3: <a href="#">Écart</a> Défi supplémentaire 4: <a href="#">Puissance</a>
2	Plan cartésien et statistiques	6- <a href="#">Plan cartésien</a> ( <a href="#">critères d'évaluation</a> ) <a href="#">Plan de travail</a> <a href="#">Bataille navale</a>
3	Droites, angles et transformations géométriques	7- <a href="#">Angle manquant dans un triangle</a> <a href="#">Plan de travail</a> Défi supplémentaire 5: <a href="#">Angles complémentaires -supplémentaires</a> <a href="#">Transformations géométriques</a>
4	Fractions et probabilités	8- <a href="#">Lancer de dé aléatoire</a> <a href="#">Plan de travail vierge</a> Exemple de <a href="#">Plan de travail</a> Pour démarrer: <a href="#">lien à remixer</a> Exemple de <a href="#">Produit final</a>
5	Les nombres décimaux	9- <a href="#">Transformer une fraction en nombre décimal et en pourcentage</a> 10- <a href="#">Facture avec rabais et taxes</a>
6	Triangles et quadrilatères	11- <a href="#">Construction des quadrilatères à partir de leurs propriétés</a> - <a href="#">Fichier de départ</a> <a href="#">Quiz triangles</a>
7	Les suites arithmétiques (introduction à l'algèbre)	12- <a href="#">Règle d'une suite arithmétique, trouver le terme, trouver le rang</a>
8	Révision de juin	