

Arts plastiques

Le programme vise l'acquisition de connaissances pratiques et théoriques dans plusieurs disciplines des arts visuels et médiatiques : peinture, sculpture, dessin, arts d'impression, procédés photographiques et vidéographiques, traitement sonore et technologies numériques. Misant sur la continuité des apprentissages, la formation est répartie sur trois ans dans le cas du profil pratique artistique, et sur quatre ans à temps complet pour le profil enseignement des arts visuels et médiatiques.

(Extrait du site de l'Université du Québec à Montréal (UQAM))

Université Concordia	Studio arts
	Intermedia (video, performance and electronic arts) (BFA)
	Painting and Drawing (Bachelor with Major)
Université de Moncton	Arts visuels (Baccalauréat)
Université d'Ottawa	Arts visuels (B.A.) (Baccalauréat spécialisé avec majeure)
	Arts visuels (B.A.V.) (Baccalauréat)
Université du Québec à Montréal (UQAM)	Arts visuels et médiatiques (profil Pratique artistique) (7324) (Baccalauréat)
Université du Québec à Trois-Rivières (UQTR)	Arts visuels (arts plastiques) (7211) (Baccalauréat)
Université du Québec en Outaouais (UQO)	Arts et design (7917) (Baccalauréat)
	Arts visuels (6743) (Baccalauréat avec majeure)
Université Laval	Arts visuels et médiatiques (Baccalauréat)